

## ***No os quedéis parados***

Este programa incluye 10 actividades en total para cada municipio, una centrada en elementos culturales y la otra en valores naturales propios de cada lugar. Para abordar dichos centros de interés de un modo dinámico y divertido se propone la realización de:

1. **Gymkana nocturna por mi pueblo.** A partir de una historia inicial, los participantes (divididos en distintos grupos) recorren el núcleo urbano siguiendo pistas que le van proporcionando una serie de personajes. Los retos a los que se tienen que enfrentar tienen relación con el patrimonio, la historia de cada uno de los pueblos y los juegos de ingenio. Para dotarla de más magia se realizaría por la noche.

Duración: 3 horas- fines de semana

Participantes aproximados: 100



2. **Juego de orientación en la naturaleza.** En entornos naturales o rurales próximos a la localidad, se realiza un juego de orientación. A partir de un mapa del entorno, los grupos tienen que localizar una serie de balizas.

Duración: 3 horas

Participantes aproximados: 100